

# REGULAMIN TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ „PUCHAR LATA PREZYDENTA MIASTA GORZOWA WIELKOPOLSKIEGO”

---

## § 1 ORGANIZATOR

1. Organizatorem Turnieju „PUCHAR LATA PREZYDENTA MIASTA GORZOWA WIELKOPOLSKIEGO” (zwanym dalej Turniejem) jest Ośrodek Sportu i Rekreacji w Gorzowie Wlkp. oraz Okręgowy Związek Piłki Nożnej w Gorzowie Wlkp.
2. Nadzór nad Turniejem prowadzi Ośrodek Sportu i Rekreacji w Gorzowie Wlkp.
3. Turniej Piłki Nożnej „PUCHAR LATA PREZYDENTA MIASTA GORZOWA WIELKOPOLSKIEGO” rozgrywa się na podstawie przepisów gry w piłkę nożną, zgodnie z niniejszym regulaminem i obowiązującymi postanowieniami Polskiego Związku Piłki Nożnej.

## § 2 CEL TURNIEJU

1. Celem rozgrywek jest:
  - a. Promowanie piłki nożnej wśród młodzieży, zasad Fair Play oraz programu Respect, wychowanie poprzez sport, kształtowanie zdrowego stylu życia i aktywizację lokalnych środowisk sportowych.
  - b. Wyłonienie najzdolniejszych piłkarzy z roczników w dwóch kategoriach:
    - Trampkarz 2007 i młodsi
    - Młodzik 2009 i młodsi
    - Drużyny amatorskie
  - c. Wyłonienie zwycięzców

## § 3 FORMUŁA TURNIEJU

1. W Turnieju biorą udział drużyny, które reprezentują kluby sportowe województwa lubuskiego oraz zaproszone zespoły nie zrzeszone.
2. Niniejszy regulamin obowiązuje na czas trwania Turnieju.
4. Zgłaszana drużyna musi składać się z minimum 11 i maksymalnie 15 zawodników

## § 4 SCHEMAT TURNIEJU

1. Turniej rozgrywany będzie zależnie od liczby zgłoszonych drużyn każdy z każdym lub z podziałem na grupy 4 zespołowe z których awans do półfinałów uzyskują dwie pierwsze.

## § 5 PUNKTACJA

1. W Turnieju stosuje się następującą punktację:
  - za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty,
  - za mecz nierozstrzygnięty (remisowy) 1 punkt,
  - za przegraną 0 punktów.
  
2. W przypadku zakończenia meczu wynikiem remisowym (dot. fazy pucharowej na każdym etapie rozgrywek) drużyny wykonują serię po 3 rzuty karne każda. Jeżeli po rozegraniu serii rzutów karnych żadna z drużyn nie osiągnęła przewagi bramkowej, wówczas przeprowadza się serię następnych rzutów karnych z tym, że odbywają się one na przemian 1/1 do momentu zdobycia przewagi po danej rundzie rzutów karnych. Za każdym razem rzut karny wykonuje inny zawodnik. Wyjątek stanowi sytuacja, kiedy każdy z zawodników wykonał już rzut karny, a wynik nadal pozostaje nierozstrzygnięty.
  
3. W Turnieju (na każdym jego etapie) kolejność w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów.
  
4. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie drużyny, o zajętym miejscu decyduje w kolejności:
  - a. Wynik bezpośredniego spotkania;
  - b. Korzystniejsza różnica bramek ze wszystkich spotkań rozegranych w Turnieju;
  - c. Większa liczba strzelonych bramek;
  - d. Rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi zespołami.
  
5. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez trzy drużyny lub więcej drużyn, o zajętym miejscu decyduje w kolejności:
  - a. Mała tabela zawierająca wyniki bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
  - b. Korzystniejsza różnica bramek ze wszystkich spotkań rozegranych w Turnieju;
  - c. Większa liczba strzelonych bramek;
  - d. Rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi zespołami.

## § 6 DYSKWALIFIKACJA Z TURNIEJU

Drużyna nieprzestrzegająca postanowień niniejszego regulaminu zostanie wykluczona z rozgrywek na podstawie decyzji Organizatora. W takim przypadku spotkania rozegrane przez wykluczoną drużynę zostaną automatycznie zweryfikowane stosunkiem bramek 3:0 na korzyść drużyny przeciwnej. Powodem dyskwalifikacji drużyny może być również rażąco niesportowe zachowanie zawodnika lub niewychowawcze zachowanie trenera lub innej osoby związanej z daną drużyną.

## **§ 7 ZASADY TURNIEJU**

1. Drużyna biorąca udział w Turnieju składa się z:
  - a. Minimum 11 i maksymalnie 15 zawodników
  - b. Maksymalnie dwóch osób dorosłych w tym Trenera.
2. Tylko taki skład zespołu dopuszczany jest do przebywania na boisku.
3. Czas trwania jednego meczu wynosi w zależności od kategorii Turnieju TRAMPKARZ – 2 x 15 min MŁODZIK 2 x 10 min.
4. Liczba zawodników na boisku:
  - Trampkarz 10+1
  - Młodzik 9+1
5. W czasie spotkania obowiązują zmiany powrotne we właściwej strefie zmian.
6. Zawodnicy muszą brać udział w poszczególnych etapach rozgrywek w strojach mogących odróżnić ich od drużyny przeciwnej. W trakcie turnieju zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery wg obowiązujących przepisów oraz mają obowiązek występować z tymi samymi numerami przez cały czas trwania rozgrywek.
7. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu piłkarskim (lanki, korkotrampki), obowiązuje zakaz gry we wkrętach.
8. Mecze rozgrywa się piłkami TRAMPKARZ roz. 5, MŁODZIK roz. 4
9. Wymiary boiska: TRAMPKARZ – pełen wymiar, MŁODZIK – bramki ustawione na szesnastkach.
10. Wymiary bramek: TRAMPKARZ – pełen wymiar, MŁODZIK – 5x2 m.
12. Obowiązkowo podczas Turnieju każdy uczestnik musi posiadać dokument tożsamości (legitymacja szkolna, dowód osobisty, paszport).
13. Przed rozpoczęciem Turnieju kierownik zespołu składa w biurze organizacyjnym listę uczestników według wzoru.

## **§ 8 SĘDZIOWIE**

1. W trakcie meczu obsadę sędziowską stanowi dwóch sędziów.

## **§ 9 PRZEPISY GRY W TRAKCIE TURNIEJU**

W trakcie trwania Turnieju stosuje się przepisy gry Polskiego Związku Piłki Nożnej :

1. Obowiązuje przepis dotyczący pozycji spalonej.
2. Odległość muru od piłki przy stałych fragmentach gry wynosi 9 m.
3. Rzut karny wykonuje się z odległości TRAMPKARZ -11 m MŁODZIK – 9 m od środka linii bramkowej.
4. Wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.

5. Piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.
6. Rzut wolny: bramkę bezpośrednio z rzutu wolnego można zdobyć tylko z wykonanego z połowy przeciwnika. Odległość muru 9 m.
7. Aut: zawodnik stojąc za linią boczną wrzuca piłkę oburącz zza głowy, nie odrywając nóg od podłoża.
8. Rzut od bramki jest wybijany z tzw. „piątki”. – zagranie piłki nogą leżącej nieruchomo w dowolnym miejscu pola karnego –piłka musi być zagrana do współpartnera.
9. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne: czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty (żółta kartka) lub 3 minuty w zależności od stopnia przewinienia (czerwona kartka).
10. Czerwona kartka (również będąca skutkiem drugiej żółtej kartki) powoduje automatyczne wykluczenie z gry zawodnika do końca spotkania.

### **§ 10 NAGRODY**

#### 1. Zwycięzcy Turnieju otrzymają :

- trampkarz I miejsce – 1.500,00 zł II miejsce 1.000,00 zł III miejsce 500,00 zł,
- młodzik I miejsce – 1.500,00 zł II miejsce 1.000,00 zł III miejsce 500,00 zł,
- drużyny amatorskie – I miejsce 1.000,00 zł II miejsce 600,00 zł III miejsce 300,00 zł,
- nagrody finansowe będą miały formę voucheru lub karty podarunkowej, za które będzie można kupić sprzęt sportowy,
- drużyny, które zajmą pierwsze trzy miejsca w poszczególnych kategoriach, otrzymają puchar a każdy z zawodników medal – złoty za I miejsce, srebrny za II miejsce oraz brązowy za III miejsce.

#### 2. Nagrody indywidualne dla najlepszego zawodnika, najlepszego bramkarza i najlepszego strzelca.

### **§ 11 PROTESTY**

1. Wszelkie protesty rozpatrywane będą przez Organizatora Turnieju.
2. Będą one rozpatrywane tylko w sytuacji, gdy zostaną złożone na piśmie, przed rozpoczęciem spotkania zainteresowanych zespołów lub w trakcie jego trwania .
3. Protesty złożone po zakończeniu meczu nie będą rozpatrywane.
4. Protesty należy składać w Biurze Zawodów.
5. Weryfikacja dowolnego zawodnika (wiek, szkoła, badania lekarskie) przez Trenera innej drużyny może nastąpić w Biurze Zawodów tylko i wyłącznie w trakcie trwania fazy grupowej rozgrywek .

### **§ 12**

O wszystkich sprawach dotyczących rozgrywek w Turnieju, a nieobjętych przepisami niniejszego regulaminu decyzje podejmuje Organizator Turnieju.

### **§ 13**

Interpretacja niniejszego regulaminu przysługuje Organizatorowi Turnieju. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie.

  
**DYREKTOR**  
Ośrodka Sportu i Rekreacji  
w Gorzowie Wlkp.  
*mgr Włodzimierz Rój*